



Développez votre œil cinématographique avec Unreal Engine 5

Objectifs de la formation :

Le cinéma n'a jamais été aussi accessible qu'aujourd'hui, à l'ère de cette nouvelle vague numérique. Ce stage intensif de 5 jours propose une immersion complète dans l'univers d'Unreal Engine 5, un outil puissant de création 3D et de rendu en temps réel. Axée sur le développement de votre sensibilité cinématographique, cette formation vous permettra de maîtriser les techniques d'éclairage, de cadrage et de mise en scène pour concevoir des séquences à l'esthétique soignée, que ce soit pour des films d'animation, des jeux vidéo ou des œuvres de fiction. L'objectif est de vous fournir les compétences nécessaires pour explorer et repousser les limites créatives du moteur Unreal, tout en affinant votre vision artistique.

Programme formation semaine (35H) Présentiel

Jour 1 :

- Comment installer Unreal Engine 5, télécharger des assets du Marketplace et naviguer dans le moteur.
- Découvrir les ressources pour l'animation en temps réel sous Unreal Engine 5 (Metahuman, Control Rig, Mixamo, Iclone, Character Creator 4).

Jour 2 :

- Créer des décors dans Unreal Engine 5.
- Éclairer une scène dans Unreal Engine 5 (les différentes sources de lumière, le Post Process Volume, HDRi).

Jour 3 :

- Utiliser et paramétrer les outils fondamentaux pour la cinématographie dans Unreal Engine 5 (Camera, travelling, grue, séquenceur).

- Ajouter des effets visuels (tremblements de caméra, Particules).
- Ajouter du son.

Jour 4 :

- Application pratique (création d'une séquence d'animation cinématographique, lumière, cadrage et photographie)

Jour 5 :

- Exporter la séquence depuis Unreal Engine (Movie Scene Capture, Movie Render Queue)